BLACKJACK

Approchez 21, sans le dépasser.

LE BUT DU JEU

Obtenir un total plus proche de 21 que celui du croupier, sans dépasser 21.

LA VALEUR DES CARTES

2 à 10	La valeur indiquée sur la carte.
Valet, dame, roi	10 points.
As	1 ou 11 points, selon ce qui avantage la main.

UNE MANCHE, PAS À PAS

1. Placez votre mise en jetons dans la case de jeu avant la distribution. Le minimum est annoncé à la table.
2. Le croupier distribue deux cartes à chaque joueur et une carte à lui-même.
3. À votre tour, demandez une carte supplémentaire ou conservez votre total. Si vous dépassez 21, vous perdez la manche. À 21, vous ne tirez plus de carte.
4. Une fois les joueurs servis, le croupier tire jusqu'à atteindre au moins 17 points, puis reste. S'il dépasse 21, les mains encore en jeu gagnent.

À RETENIR

Un blackjack est formé dès les deux premières cartes : un as et une carte valant 10 points. Le paiement du blackjack et le traitement des égalités sont annoncés par l'animateur.

La fiche prévoit six jeux de 52 cartes et jusqu'à sept places assises. Une personne debout peut miser sur une main avec l'accord du joueur. L'animateur organise les places pour permettre à chacun de participer.