LA BOULE

Neuf numéros, un instant de suspense.

LE BUT DU JEU

Prévoir le numéro de 1 à 9 sur lequel la bille s'arrêtera, ou choisir une chance simple.

AVANT DE JOUER

Le cylindre comporte les numéros de 1 à 9, chacun représenté quatre fois. Placez vos jetons sur une ou plusieurs cases du tapis. Les limites de mise sont annoncées à la table.

LE RYTHME DE LA PARTIE

« Faites vos jeux »	Placez vos mises sur le tapis.
« Les jeux sont faits »	Vous pouvez encore miser.
« Rien ne va plus »	Les mises sont closes : attendez le résultat.

LES MISES

Un numéro	Choisissez une case de 1 à 9.
Une chance simple	Pair / impair, rouge / noir, manque / passe, selon les indications du tapis.

LE RÉSULTAT

Quand la bille est immobilisée, le croupier annonce le numéro et les chances simples associées. Par exemple : « 8, noir, pair et passe ». Il retire les mises perdantes puis paie les mises gagnantes.

Avant de jouer, demandez à l'animateur le barème des gains et le traitement du numéro 5. Les modalités de l'animation sont annoncées à la table.