CHUCK LUCK

Trois dés. Faites vos pronostics.

LE BUT DU JEU

Miser sur un numéro et le retrouver sur un ou plusieurs des trois dés.

LE DÉPART

Chaque joueur lance les dés. Celui qui obtient le total le plus élevé devient le premier banquier. On change de banquier après dix manches pour que chacun occupe ce rôle le même nombre de tours.

UNE MANCHE, PAS À PAS

1. Placez vos jetons sur un ou plusieurs numéros du tapis.
2. Lorsque les mises sont terminées, le banquier lance les trois dés.
3. Il ramasse les mises placées sur les numéros absents du lancer, puis paie les mises gagnantes.
4. Le banquier invite les joueurs à miser de nouveau : une nouvelle manche commence.

LES GAINS

Numéro sorti une fois	Vous récupérez votre mise + un gain égal à la mise.
Numéro sorti deux fois	Vous récupérez votre mise + un gain égal à deux fois la mise.

UN EXEMPLE

Vous misez 2 jetons sur le 4. Si deux dés affichent 4, vous récupérez vos 2 jetons et gagnez 4 jetons supplémentaires, soit 6 jetons au total.

Avant de jouer, demandez à l'animateur le gain lorsque le numéro sort trois fois. Le jeu se poursuit aussi longtemps que les joueurs le souhaitent.