ROULETTE FRANÇAISE

La bille tourne, le suspense monte.

LE BUT DU JEU

Miser sur le numéro gagnant, un groupe de numéros ou une chance simple, puis attendre l'arrêt de la bille.

LE DÉROULEMENT

Placez vos jetons sur le tapis avant l'annonce « Rien ne va plus ». La bille tourne dans le cylindre et s'arrête sur une case de 0 à 36. Le croupier annonce le résultat, retire les mises perdantes puis paie les mises gagnantes.

LES MISES ET LES GAINS

Chance simple (18 numéros)	Rouge / noir, pair / impair, manque / passe : 1 fois la mise.
Numéro plein (1 numéro)	35 fois la mise.
Cheval (2 numéros)	17 fois la mise.
Ligne (3 numéros)	11 fois la mise.
Carré (4 numéros)	8 fois la mise.
Sixain (6 numéros)	5 fois la mise.
Douzaine ou colonne (12 numéros)	2 fois la mise.

COMMENT LIRE LES GAINS ?

Le gain indiqué s'ajoute à votre mise récupérée. Exemple : 1 jeton gagnant sur un numéro plein rapporte 35 jetons de gain, plus le jeton misé, soit 36 jetons au total.

LES MISES CYLINDRE

Elles permettent de couvrir des groupes de numéros avec plusieurs jetons. Demandez au croupier les combinaisons proposées et leur placement.

Avant de jouer, demandez à l'animateur la règle appliquée au zéro sur les chances simples. La variante retenue pour l'animation est annoncée à la table.